

Obiettivi del Modulo

AUTOCAD 2D

Il programma del modulo CAD 2D per il disegno bidimensionale è rivolto a studenti di ingegneria o architettura, o a coloro che richiedono conoscenze generali nel CAD. In ottica esame di certificazione, al candidato si richiede di dimostrare competenza nell'uso delle principali funzioni di un programma di disegno CAD per creare e per modificare entità grafiche. Il candidato deve inoltre essere capace di modificare le proprietà degli oggetti, di aver padronanza delle procedure di plottaggio e di stampa secondo le specifiche da rispettare per le tavole tecniche. Si deve dimostrare anche di possedere la conoscenza nell'uso di alcune funzioni avanzate dei programmi di disegno CAD, come ad esempio l'inserimento di componenti da altri disegni.

Categoria

Concetti di base

Abilità

Primi passi

Contenuti

Aprire (e chiudere) un'applicazione CAD.
Aprire uno, più disegni
Creare un nuovo disegno
Impostare le unità di disegno/unità di lavoro; metriche, inglesi
Impostare i limiti del disegno
Impostare, visualizzare griglia e snap/griglia bloccata
Creare un disegno usando dei layout di stampa esistenti/
file seme
Salvare un disegno come un modello/file seme
Salvare un disegno all'interno di una unità disco
Salvare un disegno con nome diverso
Operare tra disegni aperti
Mostrare e nascondere le barre degli strumenti
Chiudere un disegno
Utilizzare la funzione di guida in linea (help) disponibile

Modificare la vista

Usare le funzioni di zoom
Creare viste con nome/salvate, impostare come correnti/richiamare viste con nome/salvate
Usare la funzione pan
Usare le funzioni di ridisegna, rigenera/aggiorna

Usare i layer / livelli

Creare layer/livelli e assegnarne le proprietà
Modificare le proprietà/attributi di un layer/livello
Rendere corrente o attivo un layer/livello
Modificare lo stato dei layer/livelli: attivare, disattivare, congelare, scongelare, bloccare, sbloccare

Interscambio di disegni	<p>Esportare un disegno in un altro formato grafico: .dxf, .dwg, .wmf, .dwf/pdf Importare all'interno di un disegno un file dxf, dwg</p>	
Operazioni fondamentali	Oggetti/elementi grafici	<p>Utilizzare sistemi di coordinate: assolute, relative, rettangolari, polari Disegnare una linea, un rettangolo, una polilinea /SmartLine Disegnare un arco, un poligono, un cerchio, un'ellisse, un anello Disegnare una spline/B-spline Creare un tratteggio Dividere oggetti/ punti lungo un elemento Usare i filtri di snap ad oggetto</p>
Strumenti di selezione	<p>Selezionare oggetti singoli, multipli Usare la funzione selezione finestra/fence Usare i grip/handle Usare la selezione mediante proprietà/attributi, layer/livello</p>	
Editazione oggetti	<p>Copiare gli oggetti/elementi grafici all'interno di uno stesso disegno, tra disegni diversi Spostare gli oggetti/elementi grafici all'interno di uno stesso disegno, tra disegni diversi Cancellare gli oggetti/elementi grafici Ruotare gli oggetti/elementi grafici Scalare gli oggetti/elementi grafici Creare una copia speculare di oggetti/elementi grafici Stirare gli oggetti/elementi grafici Sfalsamento/copia parallela di oggetti/elementi grafici Copiare gli oggetti/elementi grafici secondo una serie/matrice Tagliare gli oggetti su altri oggetti/elementi grafici Spezzare/cancellare parti di oggetti/elementi grafici Esplosione/scomporre oggetti/elementi grafici Estendere, stirare gli oggetti verso altri oggetti/elementi grafici Inserire uno smusso Inserire un raccordo Edita polilinea/elementi complessi Trasforma oggetti/elementi grafici in una polilinea/elementi complessi</p>	

	Le funzioni d'informazione	Misurare le distanze, gli angoli, le aree
	Proprietà	<p>Modificare le proprietà dei layer/livelli di un oggetti/elementi grafici</p> <p>Confrontare le proprietà/attributi fra gli oggetti/elementi grafici</p> <p>Modificare il il tipo di linea/stile di linea, lo spessore di linea, il colore di oggetti/elementi grafici</p>
	Informazioni (testi e quote)	<p>Inserire, editare un testo</p> <p>Creare, settare editare stili di testo</p> <p>Modificare lo stile e il font di una stringa di testo</p> <p>Inserire le quote</p> <p>Creare, impostare, editare stili di quote</p> <p>Modificare lo stile e i font di testo delle quote di oggetti</p> <p>Inserire tolleranze geometriche</p>
Funzioni avanzate	Usare i blocchi/celle	<p>Creare i blocchi/celle</p> <p>Inserire i blocchi/celle in un disegno</p> <p>Creare un Mblocco</p> <p>Creare una libreria di celle</p> <p>Creare, editare attributi/tag</p> <p>Inserire oggetti/elementi grafici, file da una libreria</p> <p>Estrarre attributi/tag da un blocco/cella per creare una lista di elementi</p>
	Usare le funzioni OLE	<p>Associare/linkare un file e visualizzarlo come un oggetto</p> <p>Aggiungere un collegamento ipertestuale ad un oggetto</p>
Stampa	Opzioni di stampa	<p>Usare lo spazio modello, lo spazio carta</p> <p>Creare, usare, modificare layout di stampa</p> <p>Creare, usare, scalare differenti viste</p> <p>Aggiungere un blocco titolo</p> <p>Selezionare una stampante/plotter</p> <p>Aggiungere ed usare uno stile di stampa</p> <p>Plottare/stampare tutto, parte di un disegno in scala, adattato alla pagina</p>